



小島秀夫

@Kojima\_Hideo

...

まず僕の答えはこうでした。

監督「MGS2でFox Engineと言うてましたけど、やっぱりMGS1をですね、僕はできませんけど、Foxで誰か作ってくれへんかなーと思っています（笑）」

[Traducir Tweet](#)

6:14 a. m. · 27 jun. 2013 · Twitter Web Client

111 Retweets 49 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima\_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)  
[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)  
[Más opciones](#) © 2020 Twitter, Inc.